KONAMI

AGB-ACHJ-JPN
GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
RK294-J1

取扱説明書

悪魔城ドラキュラ シリーズ
キャッスルヴァニア
Castlevania™
コンチェルト
白夜の協奏曲

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「Castlevania 白夜の協奏曲」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

Castlevania

目次

Castlevania

プロローグ

シモン・ベルモンドがドラキュラの呪いを打ち破ってから
50年程の月日が流れた。

ベルモンド一族の末裔ジュストは、
シモンの時代にドラキュラの残した遺物を狩る宿命の中にいた。

そんなある日、2年前に修行の旅に出た親友マクシームが、
傷だらけの姿で戻ってきたのである。
そして、彼の口から信じられない事実を告げられる。

それは、2人の幼友達でもあり、あこがれでもあるリディーが、
連れ去られたというのだ。

それ以外、修行中の記憶を一切失っていたマクシームであったが、
傷だらけの身体にむち打ち、ジュストをその現場に導いた。

そして、濃い霧を抜けたそこには、
文献にすら記されていない城の姿が…。
これはドラキュラ城なのか？

幻想のようにたたずむ城は、月の光を受けふたえに輝き、
突然の来客を静かに迎え入れるのだった。

ゲームスタート

1 ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジをセットして電源を入れます。

2 タイトル画面でGAME STARTを選択し、Aボタンで決定してください。

ゲームシステム

プレイヤーは城の中を探索しながら進んでいき、様々なアイテムを見つけ、それを駆使しながらモンスターを倒してマップを埋めていきます。

ゲームのセーブ・ロード

このゲームは主人公を成長させせながら物語を進めていく形式なので、ゲームを一時中断して、プレイ状況(主人公のレベル、経験値、アイテム、ストーリー進行)をカセットに記録(セーブ)しておくことができます。次に始めるときに前回のデータをタイトル画面からロードすることで前のプレイの続きをすることができます。セーブデータはカセットに3つまで記録できるので3人まで同時にこのカセットで遊ぶことができます。

セーブ

セーブはセーブ部屋で行います。(図参照)
セーブキューブの前で+ボタン上を押すとセーブを促すメッセージが表示されますので、それに従って進めてください。ゲームの進行状況が全て記録されます。また、体力、精神力が全回復します。

クイックセーブ

電車の中や、急用で今すぐゲームをやめたい! でもセーブ部屋が近くにない……。そんなときのためにこのゲームではクイックセーブ機能が搭載されています。クイックセーブとはステータス画面の中の"SAVE ROOM"を選択することで、いつでもどこでもセーブすることができる便利な機能です(ボス戦中、イベント中など一部例外あり)。ただし、クイックセーブしたデータはロードした際、一番最後に使ったセーブ部屋の位置から再開されます。(経験値やアイテム、ストーリー進行はクイックセーブした場所の状態から再開されていますので安心してください)

※クイックセーブは、ゲーム中一度もセーブ部屋でセーブしていない状態では使えません。

ロード

データセレクト画面で、以前セーブされたデータを選択すると、その続きからプレイすることができます。但し、前回クイックセーブしていた場合は、レベル、経験値、アイテム等はそのままで、一番最後にセーブしたセーブ部屋からのスタートになります。

Castlevania

ゲーム画面の見方

背景の色が、現在選択しているスペルブックに対応しています。

※スペルブックとは？………P16「スペルブック」参照

Castlevania

操作方法

＋ボタン左右	プレイヤーの移動
＋ボタン下	しゃがみ
Aボタン	ジャンプ（押す長さで飛距離変更）
Bボタン	鞭攻撃（しばらく押したままで、ふり回しが可能）
Lボタン	左方向、高速ダッシュ
Rボタン	右方向、高速ダッシュ

START	サブ画面を開く
SELECT	全体マップ画面を開く
＋ボタン上＋Bボタン	サブウェポン攻撃
＋ボタン下＋L、Rボタン同時	スペルブックのオン/オフ切り替え（サブ画面でもオン/オフ切り替え可能）
＋ボタン上押したままLかRボタン	スペルブックの種類の切り替え（サブ画面でも切り替え可能）
Bボタンしばらく押したまま＋ボタン	鞭振り回し
＋ボタン下（しゃがみ）＋Aボタン	床が薄いときは飛び降りる

サブ画面について

ノーマル画面からSTARTボタンを押すことで、サブ画面に入ることができます。ここで、プレイヤーの各種パラメータ、所持金、経験値などを確認することができます。＋ボタンで選択、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルです。

STR
攻撃力

DEF
防御力

INT
魔法攻撃力

LCK
運の良さ

STATUS

GOOD	通常の状態。
POISON	毒状態。ダメージを受け続けます。アンチドゥテで回復できますが一定時間でも自動的に回復します。
CURSE	呪い状態。移動速度が遅くなり、ダッシュもできなくなります。アンカースで回復できますが一定時間でも自動的に回復します。
STONE	石化状態。動けません。ボタンを連打することで復帰できます。

EQUIP
所持している装備アイテム表示。アイテムの装備と変更も行える。

ITEMS
回復などの消費アイテム所持数確認。また、ここで使用することもできる。

SPELL BOOK
所持している魔道書の表示と選択。選択している魔道書のオン/オフも行える。

RELICS
所持している魔導器表示と、その効果のオン/オフ。

KEY CONFIG
操作ボタンの変更。

SECRET INFO
使用可能な条件を満たすと、様々な項目が現れる。探してみよう！

SAVE ROOM
クイックセーブ。現在の状況を、最後に訪れたセーブルームにセーブする。詳しくはP4「ゲームのセーブ・ロード」参照

プレイヤー

プレイヤーの攻撃方法

プレイヤーであるジュスト・ベルモンドは、鞭とサブウェポンの2通りの攻撃をすることができます。

●鞭による攻撃

ジュストのメイン攻撃で、前方に向かって一直線に鞭を振る。攻撃ボタンを押したままで、鞭振り回しモードになり、＋ボタンで全方向に鞭を振り回すことができます。

●サブウェポンによる攻撃

ハートを消費することで行うことができる攻撃です。但し、同時に2つ以上持つことはできません。＋ボタン上+攻撃ボタン(Bボタン)でサブウェポンが使えます。サブウェポンの種類は以下の6種類があります。

□ナイフ

□斧

□十字架

□聖水

□聖書

□聖拳

スペルフュージョンによるサブウェポンの攻撃

スペルフュージョンとは、プレイヤーが様々な魔法を使えるシステムのことです。スペルフュージョンによって、サブウェポンとスペルブックを組み合わせることで数十種類にもなる魔法を発動させることができます。魔法による攻撃は、プレイヤーの精神力を消費して、非常に強力な攻撃を行うことができ、ゲーム進行を有利に運ぶことができます。**これらの攻撃は、サブ画面内の「SPELL BOOK」でスペルブックをオンにしてサブウェポン攻撃をすることで、発動されます。**オフの場合は、通常のサブウェポン攻撃になります。スペルブックは城のどこかに隠されています。スペルブックには以下の5種類があります。

□炎の魔道書
サブウェポンに炎の力を加えて、様々な魔法の使用を可能にする。

□氷の魔道書
サブウェポンに氷の力を加えて、様々な魔法の使用を可能にする。

□雷の魔道書
サブウェポンに雷の力を加えて、様々な魔法の使用を可能にする。

□風の魔道書
サブウェポンに風の力を加えて、様々な魔法の使用を可能にする。

□召喚の書
サブウェポンの種類に応じて、異界から魔物を召喚する。

●スペルブックの操作

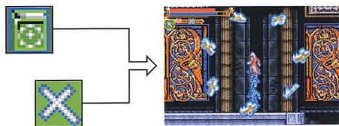
1または2の方法で設定することができます。

ON/OFF	1.サブ画面のSPELL BOOKで選択 2.ノーマル画面で＋ボタン下+Lボタン+Rボタンで選択(上級者向き)
BOOKの種類の切り替え	1.サブ画面のSPELL BOOKで選択 2.ノーマル画面で＋ボタン上+Lボタンで選択 もしくは＋ボタン上+Rボタンで選択(上級者向き)

数十種類の魔法の中から例を紹介します。

スペルブックをONにして
[十ボタン上+B(攻撃)ボタン]

●炎の書+オノ→ソウルオブヒュドラ
2匹の炎竜が敵に襲いかかります。

スペルブックをONにして
[十ボタン上+B(攻撃)ボタン]

●風の書+十字架→ガーディアンクロス
聖なる十字架がプレイヤーの周辺を回転し、敵の攻撃を阻みます。

アイテム

体力や精神力はアイテムで回復します。体力はポーションなどのアイテムで、精神力はマナプリズムなどのアイテムで回復できます。また、精神力はゆっくりとですが、自動的に回復もします。取得することのできるアイテムの種類は、大きく分けて以下の5種類です。

装備アイテム

鞭の強化、守備力の強化を行うためのアイテム。鞭に特殊な魔力をもった石をセットすることで、鞭を強化することができます。サブ画面のEQUIPメニューで装備できます。

消費アイテム

回復アイテムなどの、使用するとなくなるアイテム。
サブ画面のメニュー ITEMSから使うことができます。

スペルブック

サブウェポンと組み合わせることで、強力な魔法の使用を可能にします。炎の書、雷の書など、さまざまな属性のスペルブックが存在します。（P13「スペルフュージョンによるサブウェポンの攻撃」参照。）

魔導器

ゲームの進行などに必要な、所持しているだけで効果を発揮することができるアイテムです。各魔導器毎に効果のオン/オフの設定が可能です。

収集用アイテム

ゲームとは全く関係のない、収集用アイテム。特別に設定された部屋に飾ることができます。

ワンポイントアドバイス

I

基本は鞭攻撃。
L、Rボタンを駆使してヒット＆アウェイ戦法！

II

鞭で戦いにくい相手には
サブウェポンをうまく利用して倒せ！

III

スペルフュージョン(魔法)はいざという時の強い味方だ！
気に入ったブックとウェポンの組み合わせを
覚えておくと便利だ！

IV

このゲームは広大な城が舞台。
セレクトボタンでマップを確認しながら、くまなく探索！
よく調べてみると、城に隠された秘密のアイテムが見つかるかも！

V

防具の装備は、BODYに体防具だけを装備することが出来るんだ。
他の部分には、好きなように装備することが出来るけど、
HEAD、LEGS、HANDSの装備は、
1つしかつけることが出来ないんだ。
ただし、GOODSは何個も装備出来るので、良く考えて装備してくれ！

キャラクター

ジュスト・ベルモンド

今作の主人公。
最強のヴァンパイアハンターといわれるベルモンド家の末裔。
ヴェルナンデス家の血を色濃く受け継いでいるため、
魔法的な力を持つ。
一族の間でも、天才と呼ばれるほどの才能で、
若干16歳で先祖伝来の鞭、ヴァンパイアキラーを受け継ぐ。

マクシーム・キシン

ジュストの
幼い頃からの友であり、ライバル。
ステラソードと呼ばれる特殊な剣を扱う。
2年前ジュストがヴァンパイアキラーを受け継いだときに、
修行の旅に出掛ける。

リディー・エルランジェ

ジュストとマクシームの幼なじみ。
厳しい修行に明け暮れる2人にとって、
かけがえのない安らげる存在。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定(カセット内蔵電池交換について)

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

020507

KONAMI

コナミ株式会社

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 東京